

## 10. Automi quasitemporali

che in Python possono essere rappresentati da un vettore associativo  $F$  da cui otteniamo l'applicazione nel modo seguente:

```
F={0:fun.dad({1:3, 2:3, 3:4, 4:5, 5:6, 6:4, 7:6, 8:4}),
  1:fun.dad({1:3, 2:5, 3:4, 4:2, 5:6, 6:5, 7:7, 8:3}),
  2:fun.dad({1:2, 2:3, 3:4, 4:6, 5:7, 6:4, 7:8, 8:3})}
```

```
def f(x,t): return F[t](x)
```

Se come cascata temporale usiamo il sistema ciclico otteniamo un automa quasitemporale:

```
v=fun.dad({0:1, 1:2, 2:0}) fv=cat.qt(f,v)
```

```
X=range(1,9); T=range(3); XxT=cat.cart(X,T) for xt in XxT:print
xt,fv(xt)
```

Se usiamo invece la cascata temporale l'automata quasitemporale diventa connesso:

```
v=fun.dad({0:1, 1:2}) fv=cat.qt(f,v)
```

```
X=range(1,9); T=range(3); XxT=cat.cart(X,T) for xt in XxT:print
xt,fv(xt)
```