

Nota 4.3

<code>os.getcwd()</code>	Restituisce il nome completo della cartella di lavoro.
<code>os.chdir(cartella)</code>	Cambia la cartella di lavoro.
<code>os.listdir(cartella)</code>	Lista dei nomi (corti) dei file contenuti in una cartella.
<code>os.path.abspath(nome)</code>	Restituisce il nome completo del file (o della cartella) <code>nome</code> .
<code>os.path.split(stringa)</code>	Restituisce una tupla con due elementi, di cui il secondo è il nome corto, il primo la cartella corrispondente a un file il cui nome è la stringa <code>data</code> . Si tratta di una semplice separazione della stringa; non viene controllato, se essa è veramente associata a un file.
<code>os.path.basename(stringa)</code>	Seconda parte di <code>os.path.split(stringa)</code> .
<code>os.path.dirname(stringa)</code>	Prima parte di <code>os.path.split(stringa)</code> .
<code>os.path.exists(nome)</code>	Vero, se <code>nome</code> è il nome di un file o di una cartella esistente.
<code>os.path.isdir(nome)</code>	Vero, se <code>nome</code> è il nome di una cartella.
<code>os.path.isfile(nome)</code>	Vero, se <code>nome</code> è il nome di un file.
<code>os.path.getsize(nome)</code>	Grandezza in bytes del file <code>nome</code> ; provoca un errore se il file non esiste.

Osservazione 5.7

<code>sys.executable</code>	Cammino completo in cui si trova l'interprete di Python.
<code>sys.path</code>	Lista con i nomi delle cartelle in cui l'interprete cerca i moduli.
<code>sys.platform</code>	Ad esempio <code>linux2</code> oppure <code>win32</code> .

Nota 5.8

<code>time.time()</code>	Tempo in secondi, con una precisione di due cifre decimali, percorso dal primo gennaio 1970 (PG70).
<code>time.localtime()</code>	Tupla temporale che corrisponde all'ora attuale.
<code>time.localtime(s)</code>	Tupla temporale che corrisponde ad <code>s</code> secondi dopo il PG70.
<code>time.ctime()</code>	Stringa derivata da <code>localtime()</code> .
<code>time.ctime(s)</code>	Stringa derivata da <code>localtime(s)</code> .
<code>time.strftime</code>	Output formattato di tempo e ora. Vedere i manuali, ad esempio il compendio di Alex Martelli, pag. 304.
<code>time.sleep(s)</code>	Aspetta <code>s</code> secondi, ad esempio <code>time.sleep(0.25)</code> .

Osservazione 6.19

<code>F.__name__</code>	La stringa <code>F</code> .
<code>F.__dict__</code>	Elenco degli attributi e dei loro valori per <code>F</code> , in forma di un dizionario.
<code>F.__dir__</code>	Elenco degli attributi, senza i loro valori.

Nota 6.7

<code>__add__</code>	+ binario
<code>__sub__</code>	- binario
<code>__mul__</code>	*
<code>__div__</code>	/
<code>__floordiv__</code>	//
<code>__mod__</code>	%
<code>__pos__</code>	+ unario
<code>__neg__</code>	- unario
<code>__lshift__</code>	<<
<code>__rshift__</code>	>>
<code>__and__</code>	&
<code>__or__</code>	
<code>__xor__</code>	^
<code>__invert__</code>	~
<code>__iadd__</code>	+=
<code>__isub__</code>	-=
<code>__imul__ ecc.</code>	*= ecc.

Nota 6.14

<code>__getitem__</code>	Per calcolare <code>a[k]</code> .
<code>__setitem__</code>	Per impostare <code>a[k]</code> .
<code>__contains__</code>	Verifica <code>x</code> in <code>a</code> .
<code>__len__</code>	Permette <code>len(a)</code> .

Osservazione 6.17

<code>__eq__</code>	==
<code>__ne__</code>	!=
<code>__le__</code>	<=
<code>__lt__</code>	<
<code>__ge__</code>	>=
<code>__gt__</code>	>